

# 高中教师专业水平测试卷

单位：.....姓名：.....准考证号：.....考场号：.....座位号：.....  
学科：信息技术 学段：高中

(满分 100 分 考试时间：60 分钟)

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										
题号	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
答案										

## 一、选择题(本大题共 20 小题，每小题 2 分，共 40 分)

1. 以下选项中，不属于流程图基本元素的是 ( )
- A. 循环框      B. 连接点      C. 判断框      D. 起止框
2. 多媒体光盘设计属于多媒体\_\_\_\_\_领域。( )
- A. 家庭娱乐、教育      B. 平面设计      C. 动画设计      D. 影视制作
3. 对声音进行数据编码不需要经过哪个阶段 ( )
- A. 采样      B. 量化      C. 编码      D. 传输
4. 使用录音设备在一秒钟内对声音信号的采样次数称为 ( )
- A. 采样频率      B. 量化位数      C. 编码规则      D. 模数转换
5. 利用编程解决问题一般过程分四个步骤，“分析问题”后的下一个步骤是 ( )。
- A. 设计算法      B. 调试运行      C. 编写程序      D. 得到答案
6. 流程图可以用图形直观表示算法，如用流程图表示  $z = x + y$ ，要用到以下哪个图形？

( )

- A. 直角矩形      B. 菱形      C. 平行四边形      D. 圆角矩形

7. 下列选项中，不属于数据采集工具的是 ( )

- ① 网络爬虫 ② 报纸 ③ 摄像机 ④ 传感器 ⑤ 移动 APP ⑥ 电视机

- A. ②③⑥      B. ②⑥      C. ①②③⑥      D. ②④⑥

8. 下列描述中，较适合用计算机编程来解决的是 ( )

- A. 确定放学回家的路线      B. 计算某个学生期中考试各科成绩总分

- C. 计算 10000 以内的奇数的平方和      D. 在因特网上查找自己喜欢的歌曲

9. 使用算法解决实际问题时，首先应该做的是 ( )

- A. 抽象与建模      B. 设计算法      C. 描述算法      D. 编写程序

10. 利用计算机程序解决问题的基本过程一般有如下四个步骤 (①~④)，步骤的先后顺序正确的是

( )

- ① 调试运行      ② 分析问题      ③ 设计算法      ④ 编写程序

- A. ①②③④      B. ②④③①      C. ④②③①      D. ②③④①

11. 小明同学假期去旅游，他带着爸爸的手机去拍照，爸爸手机剩余容量为 30GB，此手机拍摄的照片

每张占用 10MB 的存储空间，请问这部手机最多还可以拍多少张照片？ ( )

- A. 300      B. 5000      C. 3072      D. 1024

12. 编制计算机程序解决问题的过程中，设计算法是重要的环节，下列关于算法的叙述中错误的是 ( )

)

- A . 算法必须有输入，也必须有输出    B . 算法是解决问题的方法和步骤  
C . 有穷性是算法的基本特征之一    D . 算法可以用流程图或者自然语言加以描述

13 . Photoshop CS3 中的 CS3 是 ( )

- A . 软件名称    B . 软件的版本    C . 软件制作商    D . 软件的出厂标准

14 . 对声音进行数字化编码的过程是 ( )

- A . 采样→量化→编码    B . 编码→采样→量化  
C . 量化→采样→编码    D . 采样→编码→量化

15 . 在 PowerPoint 中，关于幻灯片放映描述正确的是 ( )

- A . 可以设置为演讲者放映    B . 不可以设置放映分辨率  
C . 可以设置绘图笔颜色    D . 不可以设置排练时间

16 . 对声音编码通过 ( ) 和 ( ) 两个步骤来实现。

- A . 采样，转换    B . 采集，编码    C . 采集，压缩    D . 采样，量化

17 . 在保持纵横比的情况下，将一幅未经压缩的  $800 \times 600$  的 24 位图像宽高减半后图

片大小为 ( )

- A . 1.37 KB    B . 351 KB    C . 1.37 MB    D . 31.5 MB

18 . 一张大小为  $1024 \times 768$ 、颜色模式为 24 位色的未压缩 BMP 格式照片，在其它

参数不变的情况下，将大小改成  $512 \times 384$ ，颜色模式改成 256 级灰度的未压缩 BMP

格式照片，则处理前后的照片存储容量比约为 ( )

- A . 12:1    B . 4:1    C . 3:8    D . 1:8

19 . 小明想编程求解  $1+3+5+7+\dots+1055$  的值，问题求解的正确顺序是 ( )

① 设计算法；② 编写代码；③ 分析问题；④ 调试运行

- A . ④③①②    B . ①②③④    C . ③①④②    D . ③①②④

20 . 一幅 BMP 格式的位图图像，参数如下图所示，其所占的存储空间为 ( )



- A . 768KB    B . 225MB    C . 6MB    D . 2.25MB

二、填空题 (本大题共 10 小题，每小题 2 分，共 20 分)

21 . \_\_\_\_\_ 格式适合保存原始音频素材。

22 . 新建的演示文稿第一张幻灯片默认的版式是 \_\_\_\_\_。

23 . 计算机中，一个字节由 \_\_\_\_\_ 位二进制位组成。

24 . 把模拟信号转换成数字信号，就可以用计算机对其进行编辑处理。“在取值上是离散的、不连续的

信号”描述的是 \_\_\_\_\_ 信号的特征。

25 . Adobe Audition 是一款专业的 \_\_\_\_\_ 编辑软件。

26 . 小明同学用计算机求解  $1+2+\dots+100$  的和，下图是他设计的算法，请问他使用了 \_\_\_\_\_ 描

述方法。

第一步，令  $s=0$

第二步，令  $i=1$

第三步, 求出  $s+i$ , 仍用  $s$  表示。

第四步, 判断  $i>100$  是否成立?若是,输出  $s$ ;

若不是,将  $i$  的值增加 1, 仍用  $i$  表示返回第三步。

27. 计算机程序语言解决“ $s=1+\frac{1}{2}+\frac{1}{3}+\dots+\frac{1}{n}$ ”这一问题时, 主要用到的程序基本结构是\_\_\_\_\_结构。

28. 在 PowerPoint 中, 为幻灯片的对象设置自定义动画, 应使用“动画”功能区中的“\_\_\_\_\_”命令。

29. 编写计算机程序解决问题要经过分析问题、设计\_\_\_\_\_、编写程序、运行和调试程序等若干个步骤。

30. 存储容量的基本单位是字节, 英文 Byte, 简写 B, 它占\_\_\_\_\_位二进制位。

### 三、判断题(本大题共 10 小题, 每小题 2 分, 共 20 分)

31. 声波属于数字信号, 而计算机内部的信号则是模拟信号。( )

32. 对声音进行数据编码, 必须经历数据的采样、量化和编码过程。( )

33. 随着计算机的发展, 程序设计语言经历了从机器语言到高级语言的发展历程, 即机器语言、汇编语言、高级语言。( )

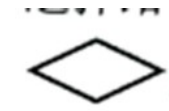
34. 数字信号是连续的, 模拟信号是间断的。( )

35. 将声音、文字、图片等信息转化为二进制形式的过程就是信息的数字化。( )

36. 三种基本算法控制结构无法描述完整的“洗涤算法”。( )

37. 算法有五大特征, 其中包括输入和输出, 意思是说一个算法必须要有输入, 也必须

要有输出。( )



38. 流程图是一种常用于表示算法的图形化工具, \_\_\_\_\_是用来表示输入或输出数据。( )

39. 小张在网上看到一张漂亮的图片, 他想把这张图片保存到自己的电脑中, 他可以通过“图片另存”的方式来实现。( )

40. 在幻灯片放映过程中只能按 ESC 键才能终止放映。( )

### 四、简答题(本大题共 2 小题, 每小题 10 分, 共 20 分)

41. 显示器性能指标有哪些? (至少四个)

42. 简述多媒体技术的概念和特征。