

高中教师专业水平测试卷

单位：..... 姓名：..... 准考证号：..... 考场号：..... 座位号：.....
 学科：信息技术 学段：高中

(满分 100 分 考试时间：60 分钟)

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										
题号	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
答案										

一、选择题(本大题共 20 小题，每小题 2 分，共 40 分)

1. 以下选项中，不属于流程图基本元素的是 ()
 A. 循环框 B. 连接点 C. 判断框 D. 起止框
2. 多媒体光盘设计属于多媒体_____领域。 ()
 A. 家庭娱乐、教育 B. 平面设计 C. 动画设计 D. 影视制作
3. 对声音进行数据编码不需要经过哪个阶段 ()
 A. 采样 B. 量化 C. 编码 D. 传输
4. 使用录音设备在一秒钟内对声音信号的采样次数称为 ()
 A. 采样频率 B. 量化位数 C. 编码规则 D. 模数转换
5. 利用编程解决问题一般过程分四个步骤，“分析问题”后的下一个步骤是 ()。
 A. 设计算法 B. 调试运行 C. 编写程序 D. 得到答案
6. 流程图可以用图形直观表示算法，如用流程图表示 $z = x + y$ ，要用到以下哪个图形？

()

- A. 直角矩形 B. 菱形 C. 平行四边形 D. 圆角矩形

7. 下列选项中，不属于数据采集工具的是 ()

- ① 网络爬虫 ② 报纸 ③ 摄像机 ④ 传感器 ⑤ 移动 APP ⑥ 电视机

- A. ②③⑥ B. ②⑥ C. ①②③⑥ D. ②④⑥

8. 下列描述中，较适合用计算机编程来解决的是 ()

- A. 确定放学回家的路线 B. 计算某个学生期中考试各科成绩总分

- C. 计算 10000 以内的奇数的平方和 D. 在因特网上查找自己喜欢的歌曲

9. 使用算法解决实际问题时，首先应该做的是 ()

- A. 抽象与建模 B. 设计算法 C. 描述算法 D. 编写程序

10. 利用计算机程序解决问题的基本过程一般有如下四个步骤(①~④)，步骤的先后顺序正确的是

()

- ① 调试运行 ② 分析问题 ③ 设计算法 ④ 编写程序

- A. ①②③④ B. ②④③① C. ④②③① D. ②③④①

11. 小明同学假期去旅游，他带着爸爸的手机去拍照，爸爸手机剩余容量为 30GB，此手机拍摄的照片

每张占用 10MB 的存储空间，请问这部手机最多还可以拍多少张照片？ ()

- A. 300 B. 5000 C. 3072 D. 1024

12. 编制计算机程序解决问题的过程中，设计算法是重要的环节，下列关于算法的叙述中错误的是()

)

- A . 算法必须有输入，也必须有输出 B . 算法是解决问题的方法和步骤
C . 有穷性是算法的基本特征之一 D . 算法可以用流程图或者自然语言加以描述

13 . Photoshop CS3 中的 CS3 是 ()

- A . 软件名称 B . 软件的版本 C . 软件制作商 D . 软件的出厂标准

14 . 对声音进行数字化编码的过程是 ()

- A . 采样→量化→编码 B . 编码→采样→量化
C . 量化→采样→编码 D . 采样→编码→量化

15 . 在 PowerPoint 中，关于幻灯片放映描述正确的是 ()

- A . 可以设置为演讲者放映 B . 不可以设置放映分辨率
C . 可以设置绘图笔颜色 D . 不可以设置排练时间

16 . 对声音编码通过 () 和 () 两个步骤来实现。

- A . 采样，转换 B . 采集，编码 C . 采集，压缩 D . 采样，量化

17 . 在保持纵横比的情况下，将一幅未经压缩的 800×600 的 24 位图像宽高减半后图

片大小为 ()

- A . 1.37 KB B . 351 KB C . 1.37 MB D . 31.5 MB

18 . 一张大小为 1024×768、颜色模式为 24 位色的未压缩 BMP 格式照片，在其它

参数不变的情况下，将大小改成 512×384，颜色模式改成 256 级灰度的未压缩 BMP

格式照片，则处理前后的照片存储容量比约为 ()

- A . 12:1 B . 4:1 C . 3:8 D . 1:8

19 . 小明想编程求解 $1+3+5+7+\dots+1055$ 的值，问题求解的正确顺序是 ()

① 设计算法；② 编写代码；③ 分析问题；④ 调试运行

- A . ④③①② B . ①②③④ C . ③①④② D . ③①②④

20 . 一幅 BMP 格式的位图图像，参数如下图所示，其所占的存储空间为()



- A . 768KB B . 225MB C . 6MB D . 2.25MB

二、填空题 (本大题共 10 小题，每小题 2 分，共 20 分)

21 . _____ 格式适合保存原始音频素材。

22 . 新建的演示文稿第一张幻灯片默认的版式是 _____。

23 . 计算机中，一个字节由_____位二进制位组成。

24 . 把模拟信号转换成数字信号，就可以用计算机对其进行编辑处理。“在取值上是离散的、不连续的

信号”描述的是_____信号的特征。

25 . Adobe Audition 是一款专业的_____编辑软件。

26 . 小明同学用计算机求解 $1+2+\dots+100$ 的和，下图是他设计的算法，请问他使用了_____描

述方法。

第一步，令 $s=0$

第二步，令 $i=1$

第三步, 求出 $s+i$, 仍用 s 表示。

第四步, 判断 $i>100$ 是否成立?若是,输出 s ;

若不是,将 i 的值增加 1, 仍用 i 表示返回第三步。

27. 计算机程序语言解决“ $s=1+\frac{1}{2}+\frac{1}{3}+\dots+\frac{1}{n}$ ”这一问题时, 主要用到的程序基本结构是_____结构。

28. 在 PowerPoint 中, 为幻灯片的对象设置自定义动画, 应使用“动画”功能区中的“_____”命令。

29. 编写计算机程序解决问题要经过分析问题、设计_____、编写程序、运行和调试程序等若干个步骤。

30. 存储容量的基本单位是字节, 英文 Byte, 简写 B, 它占_____位二进制位。

三、判断题(本大题共 10 小题, 每小题 2 分, 共 20 分)

31. 声波属于数字信号, 而计算机内部的信号则是模拟信号。()

32. 对声音进行数据编码, 必须经历数据的采样、量化和编码过程。()

33. 随着计算机的发展, 程序设计语言经历了从机器语言到高级语言的发展历程, 即机器语言、汇编语言、高级语言。()

34. 数字信号是连续的, 模拟信号是间断的。()

35. 将声音、文字、图片等信息转化为二进制形式的过程就是信息的数字化。()

36. 三种基本算法控制结构无法描述完整的“洗涤算法”。()

37. 算法有五大特征, 其中包括输入和输出, 意思是说一个算法必须要有输入, 也必须

要有输出。()



38. 流程图是一种常用于表示算法的图形化工具, _____是用来表示输入或输出数据。()

39. 小张在网上看到一张漂亮的图片, 他想把这张图片保存到自己的电脑中, 他可以通过“图片另存”的方式来实现。()

40. 在幻灯片放映过程中只能按 ESC 键才能终止放映。()

四、简答题(本大题共 2 小题, 每小题 10 分, 共 20 分)

41. 显示器性能指标有哪些? (至少四个)

42. 简述多媒体技术的概念和特征。