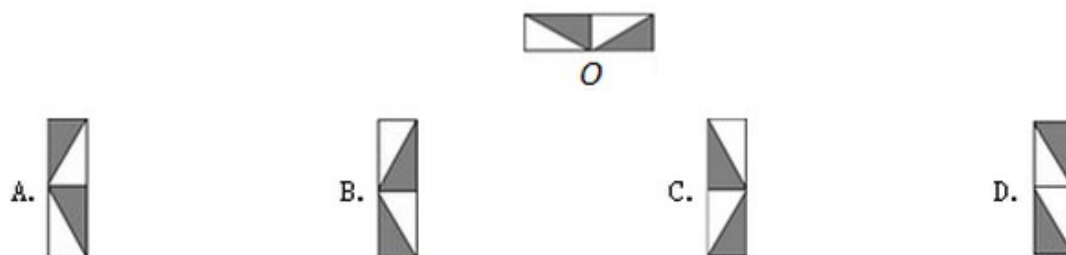


5.1.2 图形的运动

一、选择。

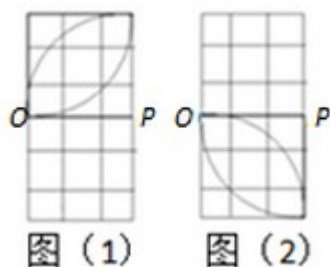
1. 将下面的图案绕点“O”按顺时针方向旋转 90° ，得到的图案是（ ）。



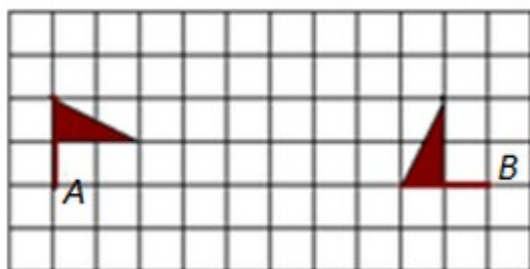
2. 将下列图形绕着各自的中心点旋转 120° 后，不能与原来的图形重合的是（ ）。



3. 由图形（1）不能变为图形（2）的方法是（ ）。



- A. 图形（1）绕“O”点逆时针方向旋转 90° 得到图形（2）
 - B. 图形（1）绕“O”点顺时针方向旋转 90° 得到图形（2）
 - C. 图形（1）绕“O”点逆时针方向旋转 270° 得到图形（2）
 - D. 以线段 OP 所在的直线为对称轴画图形（1）的轴对称图形得到图形（2）
4. 观察下图，是怎样从图形 A 得到图形 B 的（ ）。



- A. 先顺时针旋转 90° ，再向右平移 10 格
 - B. 先逆时针旋转 90° ，再向右平移 10 格
 - C. 先顺时针旋转 90° ，再向右平移 8 格
 - D. 先逆时针旋转 90° ，再向右平移 8 格
5. 中心对称图形是指把图形绕某一点旋转 180° 后的图形和原来的图形能够完全重合，下面这些美丽的轴对称图案中，中心对称的图形有（ ）个。

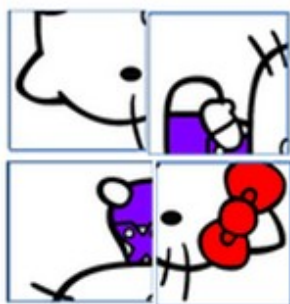


A.1 B.2 C.3 D.4

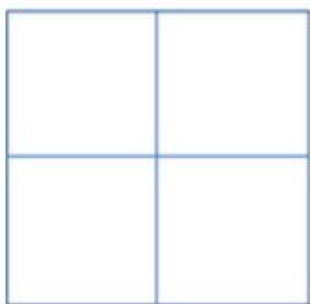
二、将图 A 绕“O”点按顺时针方向旋转 90° 后，得到图形 B；再将图形 B 向右平移 5 格，得到图形 C。在图中画出图形 B 与图形 C。



三、请你用图（1）的四块拼板，在图（2）中拼出图（3），并说一说你的操作过程。



图（1）

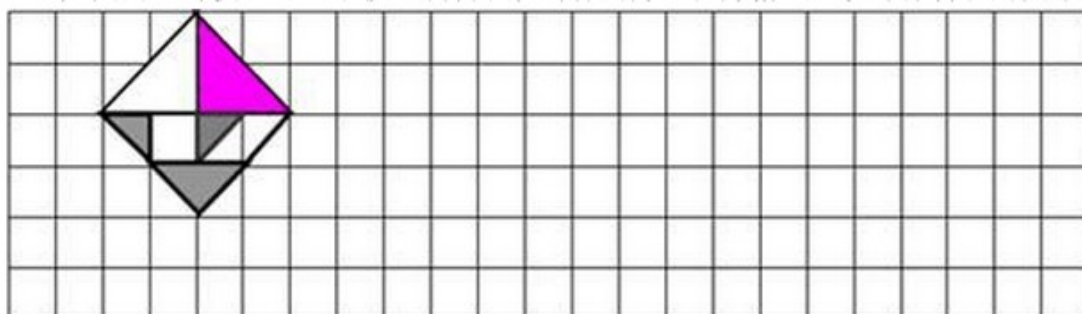


图（2）



图（3）

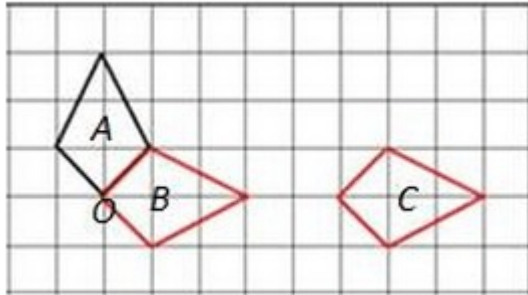
四、如图的七巧板，通过平移、旋转或轴对称的方法在方格纸上设计你喜欢的图形。



答案：

一、 B C A B C

二、



三、将图（1）中左上角的一块绕某一点顺时针旋转 90° 拼在图（2）的左上角；将图（1）中右上角的一块绕某一点按逆时针旋转 90° 拼在图（2）的左下角；将图（1）中左下角的一块绕某一点顺时针（或逆时针）旋转 180° 拼在图（2）的右下角；最后将图（1）中右下角的一块绕某一点逆时针旋转 90° 拼在图（2）的右上角。

四、该题为开放式答题，建议依据学生完成情况做出等级判定，举例如下。

